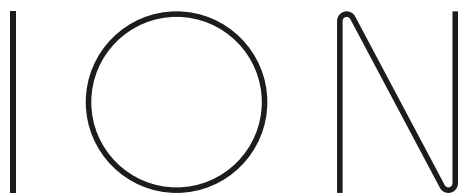


KSEENOS



ION Užívateľské rozhranie

Užívateľský manuál

Obsah

Strana 3	ION okno <i>Hlavné prvky užívateľského rozhrania</i>	Strana 10	Režim úpravy <i>Otvorenie kamier</i> <i>Nastavenie rozloženia</i>
Strana 4	Karty <i>Pridanie</i> <i>Odstránenie</i> <i>Premenovanie</i> <i>Zoskupenie</i> <i>Prepínanie kariet</i> <i>Export / Import</i>	Strana 11	Doplňky <i>Tlačidlá</i> <i>Virtuálne okná</i>
Strana 5	Časová os <i>Prezeranie záznamu</i> <i>Tlačidlá prehrávania</i> <i>Vyhľadanie podľa dátumu a času</i> <i>Záložky</i>	Strana 12	Doplňky <i>Upozornenia</i>
Strana 6	Časová os <i>Vytvoriť výber</i> <i>Vytvoriť video záznam</i> <i>Súbor zálohy</i>	Strana 13	<i>Poznámky</i>
Strana 7	Obraz kamery <i>Otvoriť obraz kamery</i> <i>Zatvoriť obraz kamery</i> <i>Zmeniť veľkosť obrazu kamery</i> <i>Informácie obrazu kamery</i> <i>Ovládanie PTZ</i>		
Strana 8	Kruhový výber <i>Nástroje obrazu kamery</i> <i>Vypnutie nástrojov</i>		
Strana 9	Nástroje kruhového výberu <i>Rýchle vyhľadávanie</i> <i>Oblasť záujmu</i> <i>Snímka</i> <i>Celá obrazovka</i> <i>Video klip</i> <i>PTZ ovládanie</i> <i>Zarovnanie</i>		

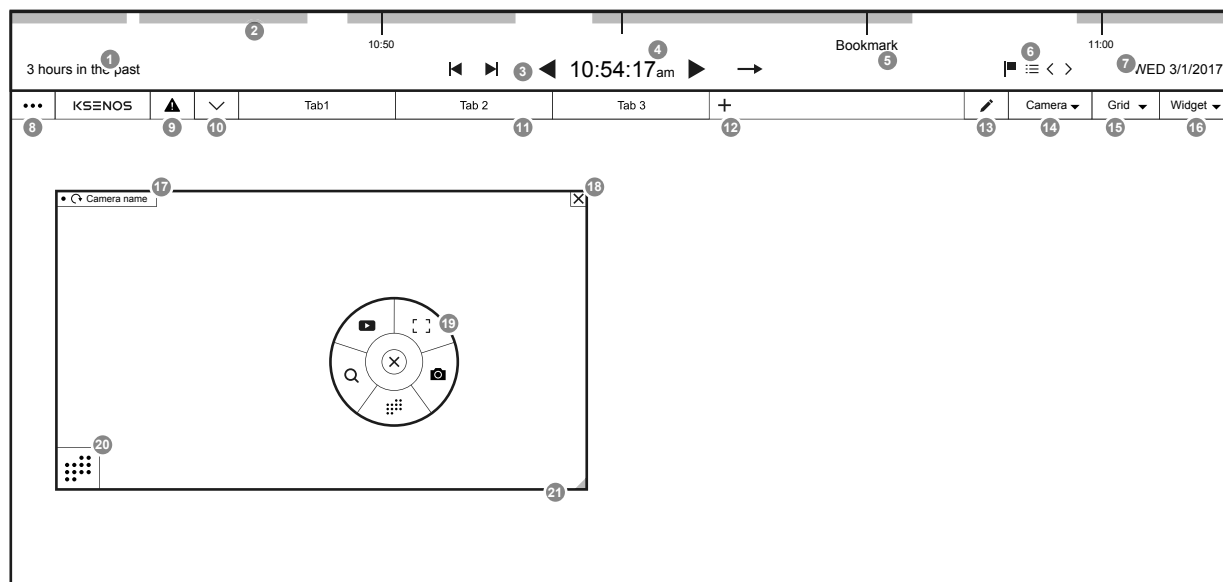
ION okno

ION je nové užívateľské rozhranie bezpečnostného softvéru Ksenos. ION poskytuje jednoduché užívanie s rýchlym vyvolaním funkcií a prezeraním záznamov. Od verzie 2.9 a vyššie, Ksenos otvára ION užívateľské rozhranie ihneď po otvorení aplikácie. V nastavení softvéru Ksenos, je možné vybrať počet ION okien (Menu > Konfigurácia > ION užívateľské rozhranie). Samozrejmosťou je aj možnosť zobrazenia pôvodného užívateľského rozhrania (Menu > Zobrazíť pôvodné užívateľské rozhranie).

ION

Po kliknutí na logo ION v pôvodnom užívateľskom rozhraní sa automaticky zapne nové ION rozhranie a vypne to pôvodné.

Hlavné prvky užívateľského rozhrania



1 Aktuálna pozícia

2 Nahrávky

3 Tlačidlá prehrávania

4 Čas prehrávania

5 Záložka

6 Tlačidlá záložiek

7 Dátum prehrávania

8 Ponuka

9 Systémové chyby

10 Tlačidlo pre zobrazenie / skrytie časovej osi

11 Karty

12 Vytvorenie novej karty

13 Režim úpravy

14 Kamery

15 Rozloženie

16 Doplnky

17 Názov kamery a informácie

18 Zatvorenie kamery / doplnku

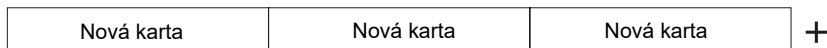
19 Kruhovú ponuku

20 Aktívna funkcia

21 Ikona úpravy veľkosti

Karty

Karty sú nezávislou súčasťou ION okna, ktoré poskytujú jednoduchý prístup k obrazu kamier a doplnkov. Každé ION okno môže obsahovať niekoľko kariet s rôznymi prednastavenými pohľadmi.



Pridanie

Kliknutím na tlačidlo "+" sa vytvorí nová karta. Tlačidlo sa nachádza na pravej strane karty.

Odstránenie

Kliknutím pravým tlačidlom myši na ktorúkoľvek kartu sa zobrazí výzva "Odstrániť kartu". Kartu je možné následne vymazať.

Premenovanie

Kliknutím pravým tlačidlom myši na ktorúkoľvek kartu sa zobrazí výzva "Premenovať".

Zoskupenie

Kliknutím a podržaním ľavým tlačidlom myši na zvolenú kartu, je možné posúvať karty do popredia.

Prepínanie kariet

Štart automatického prepínania kariet je možné aktivovať kliknutím na "Ponuka > Karty > Spustenie prepínania kariet". Časový interval prepínania je možné nastaviť v "Ponuka > Konfigurácia > Hlavné nastavenia > ION užívateľské rozhranie > Interval prepnutia kariet (sek)". Základný interval prepínania je 5 sekúnd. Zastavenie prepínania uskutočníte kliknutím na "Ponuka > Karty > Zastavenie prepínania kariet".

Export / Import

Karty je možné medzi jednotlivými ION oknami aj exportovať a následne importovať.

Export

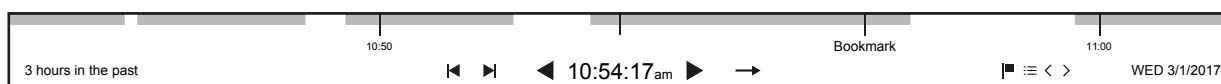
- 1 Vybrať "Ponuka > Karty > Export kariet".
- 2 V okne vybrať pozíciu uloženia a kliknúť na "Uložiť".

Import

- 1 Vybrať "Ponuka > Karty > Import kariet".
- 2 Vyhľadať súbor *.ionview a kliknúť na "Otvoriť".
- 3 Z otvoreného okna je potrebné vyznačiť karty, ktoré sa majú otvoriť a kliknúť na "OK".

Časová os

Je základnou súčasťou pre rýchlu prácu so softvérom a slúži na vyhľadávanie záznamu a tvorbu video sekvencií. Zaznamenané nahrávky sa v nej zobrazujú modrou farbou vo vrchnej časti. V základe je skrytá a zobrazí sa kliknutím na "V" v ľavej hornej časti ION okna.



Prezeranie záznamu

V základe je systém nastavený do živého pohľadu. Kliknutím do časovej osi a jej potiahnutím sa zobrazia požadované nahrávky v danom čase. Časová os je spoločná pre všetky aktuálne zobrazené kamery, ktorá sa zároveň aj synchronizuje. Pre prípad otvorenia niektorej z kamier na celú obrazovku, sa časová os zredukuje iba pre záznamy danej kamery.

Tlačidlá prehrávania

Tlačidlá prehrávania slúžia na obsluhu a prácu s časovou osou. "Rýchle prehrávanie" a "Spätne prehrávanie" zmenia tlačidlo "Pauza" ak je aktivované prehrávanie. Pre pomalý posun obrazu po jednotlivých obrázkoch slúžia tlačidlá "Ďalší obrázok" a "Predchádzajúci obrázok".

- ▶ Prehrať
- ◀ Prehrať spätne
- ▶▶ Rýchle prehrávanie
- ◀◀ Rýchle spätne prehrávanie
- ▶ Ďalší obrázok
- ◀ Predchádzajúci obrázok
- || Pauza
- Živý režim (live)

Vyhľadanie podľa dátumu a času

Vyhľadávanie podľa konkrétneho dátumu a času sa uskutočňuje v pravom hornom rohu ION okna kliknutím na dátum. Následne sa zobrazí kalendár, v ktorom sa zadá požadovaný dátum s časom.

Záložky

Záložky slúžia pre rýchle vyhľadanie označených "zaujímavých" záznamov. Pre označenie špecifického úseku záložkou je potrebné kliknúť na "Pridať záložku". K tejto označenej záložke je kedykoľvek možné sa spätne vrátiť otvorením okna záložiek. Tu sú uložené všetky záložky spolu s názvom a jej popisom. Kliknutím na niektorú z nich systém automaticky vyhľadá požadovaný záznam.

- Pridať záložku
- ≡ Zobrazit' záložky
- < Predchádzajúca záložka
- > Ďalšia záložka

Časová os

Vytvoriť výber

Výber v časovej osi slúži na rýchle vytváranie video záznamov ako aj súborov kompletnej zálohy. Prvým krokom je kliknutie pravým tlačidlom myši v časovej osi v úseku, ktorý chceme exportovať. Zvolením položky "Začiatok výberu" v ponuke sa zadefinuje začiatok exportu. Na časovej osi sa zobrazí označenie. Posunutím časovej osi a označením pravým tlačidlom myši "Koniec výberu" z ponuky sa vyznačí úsek, ktorý bude exportovaný. V ponuke je ešte niekoľko možností čo je s daným výberom možné robiť (Vybrať všetko, Pridať výber, Zmazať výber, Všetko vyčistiť a vytvoriť export alebo zálohu).

Vytvoriť video záznam

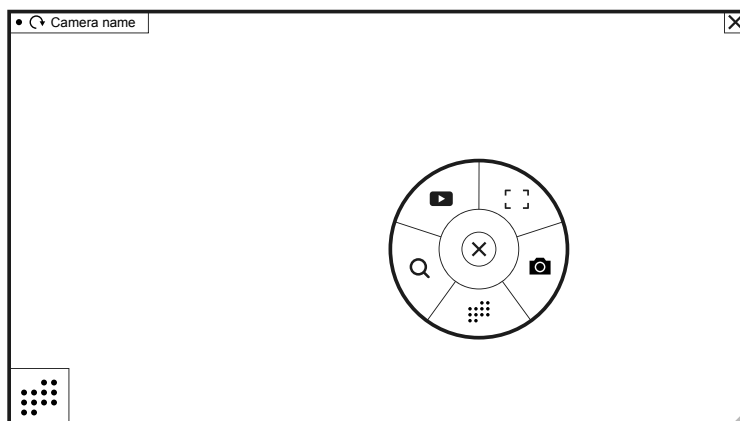
Výber z časovej osi je možné uložiť ako video klip s maximálnou dĺžkou 120 minút. Po vytvorení výberu na časovej osi a kliknutím pravým tlačidlom myši do výberu zadajte "Vytvoriť video záznam". Otvorí sa okno s výberom požadovaného rozlíšenia, kvality, miesta uloženia a názvu. Následným kliknutím na "Uložiť" sa začne vytvárať video záznam.

Súbor zálohy

Výber z časovej osi je tiež možné uložiť aj ako súbor zálohy, ktorý obsahuje všetky záznamy a jednotlivé obrázky. Prehrávanie, práca a analyzovanie záznamov je v tomto prípade možné iba s použitím softvéru Ksenos.

Obraz kamery

Obrazy z kamier patria k hlavným prvkom a sú súčasťou každého ION okna. Nachádzajú sa v nastaviteľných kartách a obsahujú informácie ako obraz, názov a kruhový výber funkcií. Samozrejmosťou je úprava veľkosti požadovaného obrazu pre kamery v jednotlivých kartách.



Otvoriť obraz kamery

V pravom hornom rohu sa nachádza "Režim úpravy" kde kliknutím na ikonu ceruzky, je možné editovať ktoré kamery budú na danej karte zobrazené, ich rozloženie a veľkosť okien podľa požiadaviek každého užívateľa.

Zatvoriť obraz kamery

V "Režime úpravy" sa v každom obraze kamery zobrazuje malý krížik, pomocou ktorého je možné danú kameru zatvoriť.

Zmeniť veľkosť obrazu kamery

V "Režime úpravy" je veľkosť okna kamery možné zmeniť pomocou malého bieleho trojuholníka v pravom dolnom rohu v každom obraze kamery. Podmienkou musia byť voľné vedľajšie okná, aby sa obraz mohol zväčšiť.

Informácie obrazu kamery

V každom obraze kamery sa v ľavom hornom rohu zobrazujú nasledovné informácie: indikátor záznamu (červená alebo žltá bodka), typ kamery, poloha a číslo a meno kamery. Samozrejmosťou je aj možnosť nastaviť, ktoré informácie sa môžu zobrazovať. "Ponuka > Konfigurácia > Hlavné nastavenia > ION užívateľské rozhranie".

Digitálne priblíženie

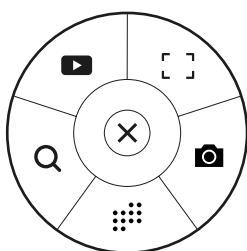
Digitálne priblíženie znamená, že pomocou kolieska myši je do obrazu kamery možné spraviť detailný výsek (kvalita digitálneho priblíženia vždy závisí od kvality obrazu, čím viac Mega pixelov, tým je obraz digitálneho priblíženia kvalitnejší. Pri PTZ kamerách táto funkcia vyvolá optické priblíženie (obraz ostane ostrý). V prezeraní záznamu je možné vždy iba digitálne priblíženie.

Ovládanie PTZ

Ovládanie otočných PTZ kamier je možné potiahnutím stredového krížika v obraze. Rýchlosť otáčania ako aj priblíženia sa nastavuje v konfigurácii "Ponuka > Konfigurácia > (meno kamery) > PTZ".

Kruhový výber

Kruhový výber funkcií je nástroj, ktorý je možné vyvolať kliknutím pravým tlačidlom myši do obrazu každej kamery alebo niektorého z doplnkov. Jeho obsah závisí od typu pripojenej kamery alebo doplnkov v konkrétnom ION okne.



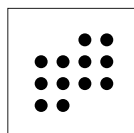
Kruhový výber obsahuje niekoľko funkčných nástrojov, ktoré dopomáhajú k efektívnejšej práci so systémom. Pre zatvorenie tohto nástroja kliknite mimo kruhu.

Nástroje obrazu kamery

- Video klip
- Rýchle vyhľadávanie (ak je zobrazená čas. os)
- Oblasť záujmu
- Snímka
- Celá obrazovka
- PTZ (iba pre PTZ kamery)
- Zarovnanie (iba v režime úpravy)

Vypnutie nástrojov

Aktívne nástroje sa zobrazujú ako ikony v ľavom dolnom rohu obrazu kamery. Ukončíte nástroj kliknutím na jeho ikonu. Nástroj môžete ukončiť aj kliknutím na aktívnu ikonu nástroja v kruhovom výbere.



Aktívny nástroj je vždy zobrazený v ľavom dolnom rohu obrazu kamery. Kliknutím na aktívnu funkciu sa následne táto funkcia deaktivuje.

Nástroje kruhového výberu

Rýchle vyhľadávanie

Vyhľadajte pohyb v aktuálnej kamere kliknutím na tlačidlo "Rýchle vyhľadávanie". Časová os bude aktualizovaná iba pre zobrazenie záznamov vybranej kamery. Kliknutím na obraz niektorej z kamier sa funkcia "Rýchle vyhľadávanie" aktivuje automaticky. Funkciu "Rýchle vyhľadávanie" je možné aktivovať aj na viacerých kamerách súčasne.

Oblasť záujmu

Vyhľadanie podľa oblasti záujmu je veľmi efektívnou a rýchlou pomôckou pre zobrazenie záznamov v oblasti, ktorá nás zaujíma. Po aktivácii funkcie je kliknutím do obrazu možné vyznačiť požadovanú oblasť. Časová os sa automaticky redukuje iba pre záznamy, kde došlo k narušeniu vyznačenej oblasti. Funkciu "Oblasť záujmu" je možné aktivovať aj na viacerých kamerách súčasne.

Snímka

Po kliknutí na tlačidlo "Snímka" uložte aktuálny moment obrazu vo forme: JPG, PNG alebo PDF. Z otvoreného okna zvolte rozlíšenie snímky a kliknite na tlačidlo Uložiť.

Celá obrazovka

Pre zväčšenie obrazu kamery na celú obrazovku použite funkciu "Celá obrazovka". Obraz kamery je úplne zväčšený a časová os je aktualizovaná tak, aby zobrazovala iba záznamy pre aktuálnu kameru.

Video klip

Začnite nahrávať videoklip z aktuálnej kamery kliknutím na tlačidlo "Video klip". V pravom dolnom rohu obrazu kamery sa objaví počítadlo s uvedením počtom záberov zaznamenaných vo video klipe. Keď je prehrávanie časovej osi zastavené, vo videoklipesa nezaznamenajú žiadne zábery. Udalosti videoklipu je možné ovládať pomocou tlačidiel prehrávania časovej osi.

Zmeniť video zdroj

Zdroj videozáznamu môžete zmeniť kliknutím na požadovaný obraz kamery počas zapnutia videozáznamu. Týmto spôsobom môžete v jednom videu skombinovať video kanál z viacerých záberov z kamery.

PTZ ovládanie (iba pre PTZ kamery)

Zvoľte predvoľby pre ovládateľné PTZ kamery kliknutím myši na tlačidlo "PTZ". Kliknutím sa zobrazia ďalšie funkcie ako vyvolanie prepozície alebo hľadkovanie.

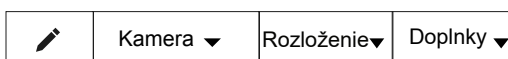
Zarovnanie (iba režim úpravy)

V režime úprav aktivujte funkciu "Zarovnanie" a následne bude možné nastaviť pomer strán pre vyplnenie obrazu v okne kamery. Napríklad ak je v systéme pripojená kamera s pomerom obrazu 4:3 touto funkciou kameru rozťahnete do obrazu kamery v pomere 16:9

Režim úpravy

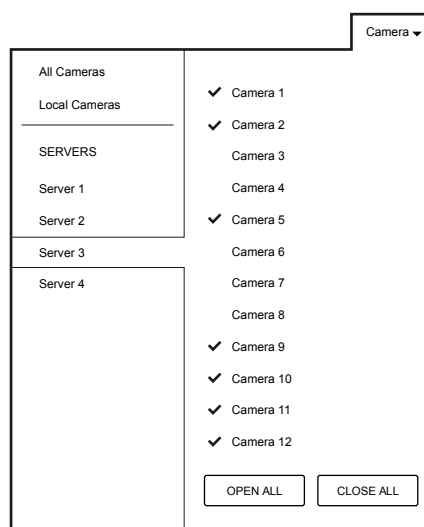
Režim úprav môžete použiť na úpravu veľkosti rozloženia danej karty, zobrazenie požadovaných kamier, na zmenu umiestnenia a veľkosti obrazov a doplnkov. Pre vstup do "Režimu úpravy" kliknite na ikonu ceruzky nachádzajúcej sa v pravom hornom rohu ION okna.

Pre vstup do režimu úpravy je potrebné kliknúť na ikonu "Ceruzky"



Otvorenie kamier

Kliknutím na rozbaľovaciu ponuku "Kamery" otvoríte pripojené kamery. Kliknutím na konkrétne kamery zobrazené v ponuke ich otvoríte na karte. Ak ste vytvorili vzdialené pripojenie k iným rekordérom, ostatné servery sú zobrazené v menu filtrov na ľavej strane ponuky kamier v časti "Servery". V dolnej časti ponuky kamier sú tlačidlá "Otvoriť všetky" a "Zatvoriť všetky", ktoré je možné použiť na otvorenie a zatvorenie všetkých kamier zobrazených v zozname. Ak chcete zatvoriť všetky kamery na karte, kliknite na "Všetky kamery> Zatvoriť všetky".



Nastavenie rozloženia

Kliknutím na rozbaľovaciu ponuku "Rozloženie" otvoríte dostupné typy rozložení. Kliknutím na možnosti z ponuky zmeníte požadovanú veľkosť. Rozloženie sa používa na určenie počtu obrazov z kamier a doplnkov, ktoré budú zobrazené na danej karte. Rozloženie 2 x 2 môže obsahovať 4 obrazy z kamier alebo doplnkov. Predvolená veľkosť rozloženia je 3 x 3 alebo "deväť". Ak sa v ponuke "Kamera" otvorí viac ako 9 obrazov z kamier, rozloženie sa automaticky prepne na väčšie. Ak je v rozložení voľné miesto, kliknite na tlačidlo "Usporiadať automaticky", aby ste optimalizovali využitie priestoru a odstránili prázdne okná tak, aby boli obrazy z kamier čo najväčšie.

Ponuku kamier je možné použiť na filtrovanie kamier zobrazených v zozname. Príklad zobrazuje kamery pre Server č.3

Doplňky

Tlačidlá

Doplňok "Tlačidlá" umožňuje pridať tlačidlá na karty. Tlačidlá sa používajú na ovládanie pravidiel vytvorených v systéme Ksenos. Tieto pravidlá môžu byť použité na rôzne účely. Pridávajú sa kliknutím na "Tlačidlá" v ponuke "Doplňky". V ľavom dolnom rohu sa následne objaví ikona kľúča, v ktorom je možné pridať "Nové Tlačidlo". Otvorená ponuka sa môže použiť na vytvorenie ďalších tlačidiel alebo otvorenie existujúcich tlačidiel. Zmena veľkosti doplnka je možná potiahnutím ikony so šípku v pravom dolnom rohu. Tlačidlá sú automaticky zmenšené podľa veľkosti doplnka na karte. Viacúčelové tlačidlá môžu byť pridané na rôzne karty a ION okná. Jedno tlačidlo je možné umiestniť do niekoľkých doplnkov a kariet.

Úprava tlačidla

Upravte tlačidlo kliknutím pravým tlačidlom myši. Otvorená ponuka zobrazí možnosť premenovať tlačidlo, nastaviť jeho funkčnosť a zmenu farby ikony.

Pridanie funkcie tlačidla

- 1 Otvoriť nastavenia "Ponuka > Konfigurácia"
- 2 Kliknúť na "Pravidlá > Pridať pravidlo"
- 3 Rozkliknite pravidlá a zvolte jedno konkrétne
- 4 Vybrať podmienku "Typ > Stlačené tlačidlo"
- 5 Vybrať "Zdroj tlačidla > Ksenos"
- 6 Zvoliť "Button > (alebo názov tlačidla aký ste zvolili)"
- 7 Pridať požadovanú akciu "Pridať akciu"
- 8 Môžete pridať aj viacero akcií a podmienok
- 9 Otestujte funkčnosť tlačidla kliknutím na tlačidlo medzi doplnkami a vizuálne overte zasvetenie žiarovky v okne s pravidlami.

Virtuálne okno

Virtuálne okno funguje rovnako ako normálne okno kamery, ale jeho obsah sa dá zmeniť. Pre virtuálne okno je možné vybrať rôzne kamery z vlastnej ponuky alebo aj pomocou joysticku. Pridajte virtuálne okno kliknutím na "Doplňok > Virtuálne okno". V okne, ktoré sa otvorí, vyberte z existujúcich virtuálnych okien.

Používanie virtuálnych okien

Tlačidlá v pravom dolnom rohu virtuálneho okna sa dajú použiť na výber zobrazenia obrazu kamery a na prezeranie histórie zobrazených záznamov z kamier. Kliknutím na tlačidlo "..." vyberte požadovanú kameru v ponuke.

Prepínanie a ovládanie obrazu pomocou joysticku

Aby bolo možné prepínať medzi virtuálnymi oknami a joystickom, musia byť najskôr očíslované kamery. Očíslovanie je možné nastaviť v konfigurácii každej kamery: "Hlavné > Číslo". Ak chcete vidieť číslo vedľa kamery, vyberte položku "Ponuka > Konfigurácia > Hlavné nastavenia > ION užívateľské rozhranie > Zobrazit číslo kamery". Číslo kamery sa zobrazuje v ľavom hornom rohu okna kamery vo formáte 0:0, v ktorom prvé číslo je číslo miesta nastavené pre vzdialený server a druhé je číslo kamery.

Pomocou joysticku teraz môžete prepínať medzi zvolenými obrazmi výberom čísla požadovaného virtuálneho okna a kamery. Ak už je požadované virtuálne okno aktívne, nie je potrebné uviesť číslo virtuálneho okna. PTZ kamery je možné ovládať aj otáčaním joysticku.

Doplňky

Upozornenia

Doplňok "Upozornenia" poskytuje požadované alarmové informácie o všetkých udalostiach v systéme. Pridajte tento doplnok pre notifikáciu prepnutím na "Režim úpravy" a výberom položky "Doplňok > Upozornenia". Následne ho presuňte na požadované miesto a veľkosť vo zvolenom rozložení. Oznámenia sa vytvárajú v rámci pravidiel v konfigurácii systému.

Pridanie upozornenia k pravidlu

- 1 ☐ Otvoriť nastavenia "Ponuka > Konfigurácia"
- 2 ☐ Kliknúť na "Pravidlá > Pridať pravidlo"
- 3 ☐ Rozkliknite pravidlá a zvolte jedno konkrétne
- 4 ☐ Zvolte typ podmienky
- 5 ☐ Nastavte Akciu "Hlásenie / Alarm"
- 6 ☐ Zvolte farbu upozornenia a dodatočné informácie
- 7 ☐ Následne sa v doplnku "Upozornenia" zobrazuje hlásenie podľa nastavených parametrov.

Používanie doplnku "Upozornenia"

Upozornenia alebo alarmové hlásenia možno vložiť do rozloženia ako kamerový obraz. Upozornenia sa radia jednotlivito pod seba, kde najnovšie upozornenie / hlásenie je vždy na vrchu.

Skrolovaním kolieskom myši sa zobrazujú staršie upozornenia. Pre potrebu vymazať všetky alarmové upozornenia sa v pravom hornom rohu nachádza tlačidlo "Zmazať všetky notifikácie". Aj po zmazaní hlásení v okne upozornení ostanú zapísané v systémovom logu.

Poznámky

[illegible]